

CLIX Multi-Clicker

Clicker con controllo del volume

Il clicker è uno strumento per addestrare il tuo cane in modo divertente e coinvolgente. Questo speciale sistema basato sulla ricompensa consente di comunicare con il tuo cane in modo più efficace, incoraggiandolo a tenere i comportamenti che desideri senza bisogno di chiederglielo ogni volta.

Raccomandato dal dott. Roger Mugford e da altri esperti di addestramento

Il clicker è uno strumento per addestrare il tuo cane in modo divertente e coinvolgente. Questo speciale sistema basato sulla ricompensa consente di comunicare con il tuo cane in modo più efficace, incoraggiandolo a tenere i comportamenti che desideri senza bisogno di chiederglielo ogni volta. L'addestramento con il clicker è particolarmente efficace per cani con carenza di attenzione o che si annoiano facilmente e necessitano di maggiori stimoli mentali rispetto ai metodi tradizionali di addestramento.

Il clicker è semplicemente una scatolina che emette un "click" quando viene premuta. Il click viene emesso in una frazione di secondo, consentendoti di segnalare i comportamenti o i movimenti corretti effettuati dal tuo cane. In questo modo il cane impara velocemente che il "click" segnala che il comportamento che ha tenuto in quel momento è quello voluto dal padrone e che riceverà una ricompensa, quindi che è nel suo interesse ripeterlo. Con l'addestramento tradizionale, spesso il cane si sente confuso, perché quando riceve la ricompensa ormai ha interrotto il comportamento corretto, oppure perché con un uso eccessivo la ricompensa perde di valore (quante volte hai detto al tuo cane "bravo!" quando in realtà non aveva fatto nulla?). Il click è un rumore unico, dal suono sempre uguale, che il cane non sente in nessun'altra situazione, e questo rende l'apprendimento ancora più semplice

Come prima cosa dovrai insegnare al tuo cane che il click implica una successiva ricompensa. Scegli una zona tranquilla e senza distrazioni e porta con te una buona scorta di snack piccoli, ma molto gustosi.

Premi il clicker una volta e dai subito al tuo cane una ricompensa. Ripeti la sequenza fino a quando non comprende che dopo ogni click gli spetta una ricompensa. Puoi fare un test per assicurarti che abbia capito: aspetta che guardi altrove e quando lo fa premi il clicker.

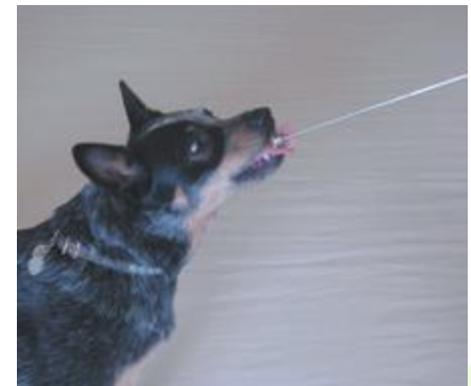
Dovrebbe girarsi immediatamente verso di te in attesa della sua ricompensa. Se non lo fa, è necessario ripetere l'operazione ancora qualche volta. Multi-Clicker ha una regolazione del volume; in caso di cani sensibili consigliamo di impostare il volume al minimo



Il primo esercizio con il clicker

Il primo esercizio per iniziare ad addestrare il tuo cane con il clicker deve essere semplice. Avrai un sacco di tempo per passare a movimenti più difficili una volta che tu e il tuo cane avrete preso confidenza con questo tipo di addestramento. Un esercizio divertente ideale per iniziare è far toccare al tuo cane un bastoncino target. Una imparato il "target", potrai utilizzarlo per insegnargli altri movimenti come "ruota" o "inchino".

1. Tieni a portata di mano il tuo clicker e le ricompense.
2. Sfrega l'estremità del bastoncino target con un po' di cibo gustoso e profumato (come formaggio cremoso o paté di fegato).
3. Tendi in avanti il bastoncino target con l'estremità verso il tuo cane, che dovrebbe essere attirato dal profumo.
4. Appena tocca il bastoncino con il naso premi il clicker e dagli una ricompensa.
5. Offrigli ancora il bastoncino target ripetendo le azioni appena descritte.
6. Una volta compreso che per ottenere la ricompensa deve toccare il bastoncino, inizia ad allontanarlo da lui in modo che debba fare alcuni passi per toccarlo. Appena tocca il bastoncino con il naso premi il clicker e ricompensalo.
7. Gradualmente, puoi rendere l'esercizio più difficile tenendo il bastoncino più in alto o spostandolo in modo che lo debba inseguire. Ricorda di premere il clicker e di premiarlo ogni volta che lo tocca.



A questo punto sei pronto per aggiungere una breve attesa tra il click e la ricompensa. Questo punto è importante perché non sempre sarai in grado di offrire all'istante la ricompensa, ad esempio se il cane si trova distante al momento del click. Tuttavia è necessario che il cane abbia ben chiaro che ogni volta che sente il click sta agendo nel modo corretto e quindi riceverà la ricompensa. L'attesa è utile anche per darti il tempo di prendere le ricompense, così da non doverle tenere sempre in mano, altrimenti il tuo cane presto imparerà a ignorarti non vedendo alcuna ricompensa. Per evitarlo ti consigliamo di tenerle nel loro contenitore fino a quando non avrai premuto il clicker.



1. Offri il bastoncino target al tuo cane esattamente come prima, ma attendi due secondi da quando lo tocca con il naso prima di dargli la ricompensa.
2. Ripeti più volte l'esercizio variando la durata dell'attesa per la ricompensa tra 1 e 5 secondi (una durata più lunga potrebbe far perdere l'interesse al cane). Ricorda di premere il clicker sempre nel momento in cui il suo naso tocca l'estremità del bastoncino.
3. A questo punto puoi variare il modo di somministrazione della ricompensa. Qualche volta la prenderà dalla tua mano, altre dal pavimento (vicino al cane fino a quando non si sarà abituato all'idea). Gettare la ricompensa sul pavimento è utile per rendere più veloce un cane lento o per incoraggiarlo ad allontanarsi da te - fondamentale per gli esercizi a distanza.
4. Quando terrà il comportamento desiderato a ogni esercizio con il bastoncino, potrai aggiungere un "comando" o un "segnale", ad esempio "tocca".

Congratulazioni, hai appena insegnato il primo esercizio con il clicker al tuo cane.

Ora puoi procedere utilizzando il clicker per insegnare al tuo cane altre azioni a tua scelta. Puoi usare il clicker per tutti i tipi di addestramento o solo per parti specifiche, come preferisci!

Quando pensi a un nuovo esercizio, considera qual è il metodo migliore per riuscire a svolgerlo e la reazione che desideri ottenere. I due metodi più comuni di addestramento con il clicker sono il *luring* (letteralmente: "induzione") e lo *shaping* (letteralmente: "modellamento").

Luring: puoi indurre il tuo cane ad assumere la posizione desiderata incoraggiandolo a seguire un'esca (del cibo o il bastoncino target una volta che il cane vi ha preso confidenza) e premendo il clicker appena svolge l'azione corretta. Può essere un metodo di addestramento rapido in particolare per svolgere semplici azioni come sedersi, accucciarsi, girare o inchinarsi.

Shaping: il modellamento prevede che si prema il clicker a ogni azione corretta (non importa quanto piccola) che porta al comportamento auspicato, per poi premere il clicker e premiare progressivamente ogni movimento fino a quando il cane esegue l'azione richiesta. Ci vuole un po' più di pazienza ma è molto efficace, soprattutto per azioni complesse o sequenze come camminare al tuo fianco, riportare o dirigersi verso un oggetto.

Altri esercizi da provare

Seduto

1. Tieni una ricompensa tra il pollice e l'indice e falla annusare al tuo cane.
2. Lentamente porta la ricompensa in alto e oltre la sua testa, in modo che il suo naso la segua.
3. Mentre la testa va verso l'alto, la parte posteriore dovrebbe indietreggiare fino ad appoggiarsi sul pavimento. Nel momento in cui questo accade premi il click e premialo.
4. Non preoccuparti se saranno necessari un po' di tentativi, ci vuole pazienza!
5. Ripeti le operazioni appena descritte.
6. Quando tiene il comportamento desiderato a ogni ripetizione, puoi aggiungere il comando "seduto".
7. Man mano che apprende il comando verbale, riduci le ricompense fino a quando non svolgerà l'azione richiesta solo sentendo questo comando.

Correzione degli errori: se il tuo cane salta, stai tenendo la ricompensa troppo in alto. Se cammina all'indietro, la stai tenendo troppo indietro.



1. Inizia con il cane in posizione "seduto".
2. Tieni una ricompensa tra il pollice e l'indice e fagliela annusare.
3. Lentamente, porta verso il basso la ricompensa all'altezza delle sue zampe anteriori.
4. Seguendola con il naso, dovrebbe abbassarsi delicatamente fino a raggiungere la posizione a terra. Premi il click e premialo nel momento in cui questo accade.
5. Non preoccuparti se saranno necessari un po' di tentativi, ci vuole pazienza!
6. Ripeti le operazioni appena descritte.
7. Quando terrà il comportamento desiderato a ogni ripetizione, potrai aggiungere il comando "giù".
8. Man mano che apprende il comando verbale, riduci le ricompense fino a quando non svolgerà l'azione richiesta solo sentendo questo comando.



Correzione degli errori: se il tuo cane si alza, stai tenendo la ricompensa troppo avanti. Con alcuni cani (soprattutto di taglia piccola) è d'aiuto tenere la ricompensa più vicina al petto anziché davanti a loro. Se usi la parola "giù" in altre situazioni (ad esempio quando vuoi che il cane scenda dai mobili) utilizzane un'altra come "terra", "scendi", o "riposo".

Passo (non tirare al guinzaglio)

1. Metti il guinzaglio al tuo cane e fai qualche passo.
2. Se cammina insieme a te con il guinzaglio lasco, premi il clicker e dagli una ricompensa.
3. Se cammina davanti a te tirando il guinzaglio, gira e vai nella direzione opposta.
4. Quando arriva al tuo fianco e il guinzaglio è di nuovo lasco premi il clicker e premialo.
5. Ripeti le operazioni appena descritte.
6. Gradualmente, aumenta il numero di passi prima di premere il clicker e di ricompensarlo.
7. Esercitatevi in situazioni con sempre più fonti di distrazione.
8. Quando terrà il comportamento desiderato a ogni ripetizione, potrai aggiungere il comando "passo".

Correzione degli errori: se il tuo cane è molto eccitato quando gli metti il guinzaglio, faglielo indossare e togliere diverse volte nell'arco della giornata senza portarlo ogni volta a fare una passeggiata al fine di desensibilizzarlo.



1. Tieni una gustosa ricompensa o il gioco preferito del tuo cane davanti a te.
2. Pronuncia il suo nome con voce entusiasta e mostragli la ricompensa.
3. Quando viene verso di te indietreggia di qualche passo.
4. Quando ti raggiunge premi il clicker e ricompensalo.
5. Gradualmente aumenta la distanza tra te e lui.
6. Quando terrà il comportamento desiderato a ogni ripetizione, potrai aggiungere il comando "vieni".
7. Man mano che apprende il comando verbale per questo comportamento, riduci le ricompense fino a quando non svolgerà l'azione richiesta solo sentendo questo comando.



Correzione degli errori: se il tuo cane non è interessato a raggiungerti, probabilmente devi essere più convincente o offrire una ricompensa più desiderabile. Oppure potrebbero esserci troppe distrazioni, quindi per cominciare è meglio scegliere una zona più tranquilla.

Gira

Esercizi divertenti



1. Tieni un'esca davanti al naso del tuo cane (può essere uno snack, un gioco o un bastoncino target, se ha già imparato a usarlo).
2. Lentamente, inizia ad allontanarla da lui facendo un ampio movimento circolare.
3. Quando raggiunge l'esca premi il clicker e ricompensalo.
4. A ogni ripetizione, cerca di fargli fare un giro un po' più ampio prima di premere il click e premiarlo.
5. Alla fine sarà in grado di effettuare un giro intero.
6. Quando terrà il comportamento desiderato a ogni ripetizione, potrai aggiungere il comando "gira".
7. Man mano che apprende il comando verbale, riduci le ricompense fino a quando non svolgerà l'azione richiesta solo sentendo questo comando.

Correzione degli errori: se il tuo cane non riesce a fare questo movimento, inizia premendo il clicker e premiandolo anche solo quando segue l'esca in linea retta. Ricorda di insegnare al tuo cane a girare in una sola direzione, per non confonderlo



1. Per iniziare il cane deve stare in piedi.
2. Tieni un'esca davanti al suo naso (può essere uno snack o un bastoncino target, se ha già imparato a usarlo).
3. Lentamente, porta l'esca verso il pavimento e poi indietro verso il suo petto.
4. Quando segue l'esca verso il basso, premi il clicker e ricompensalo.
5. Ripeti, cercando di premere il clicker e ricompensarlo quando il suo petto tocca il pavimento, ma prima che si appoggi a terra anche con il resto del corpo.
6. Quando inizia a capire come funziona, puoi attendere uno o due secondi prima di premere il clicker per incoraggiarlo a tenere quella posizione.
7. Quando terrà il comportamento desiderato a ogni ripetizione, potrai aggiungere il comando "inchino".
8. Man mano che apprende il comando verbale, riduci le ricompense fino a quando non svolgerà l'azione richiesta solo sentendo questo comando.



Correzione degli errori: se il tuo cane si appoggia a terra con tutto il corpo, per qualche volta premi il clicker e premialo in un momento precedente del movimento, prima di riprovare a ottenere un vero inchino.

1. Inizia con il cane in posizione "a terra".
2. Tieni una ricompensa tra il pollice e l'indice e fagliela annusare.
3. Lentamente, sposta la ricompensa verso le sue spalle, tenendola vicino al suo corpo.
4. Quando con il naso segue la ricompensa, premi il clicker e ricompensalo.
5. Ripeti cercando di far ruotare la sua testa sempre più in direzione delle spalle.
6. Quando si ritrova disteso sulla schiena premi il clicker e fai cadere la ricompensa dalla parte opposta rispetto a quando è partito, così rotolerà completamente per raggiungerla.
7. Dopo aver ripetuto qualche volta l'esercizio, quando il cane è steso sulla schiena attendi a premere il clicker, ma muovi leggermente la mano con la ricompensa. Il tuo cane dovrebbe rotolare completamente anticipando la caduta della ricompensa, a quel punto puoi premere il clicker e premiarlo.
8. Quando il tuo cane terrà il comportamento desiderato a ogni ripetizione, potrai aggiungere il comando "rotola".
9. Man mano che apprende il comando verbale, riduci le ricompense fino a quando non svolgerà l'azione richiesta solo sentendo questo comando.



Correzione degli errori: se il tuo cane non riesce a fare questo movimento, ripeti le prime fasi dell'esercizio fino a quando non si sentirà più sicuro. Assicurati che la superficie su cui è appoggiato sia comoda e che non abbia dolori alla schiena.

Aggiungere un "segnale"

Nell'addestramento con il clicker si aggiunge un "segnale", o un "comando" solo quando il cane ha imparato a tenere correttamente il comportamento desiderato a ogni ripetizione. In questo modo egli non fa errori nell'associazione tra il segnale e il comportamento auspicato, ed è più probabile che sia coerente nelle sue reazioni future.

Sviluppare o aggiungere un movimento

Quando avrai insegnato al tuo cane un comportamento, potresti volerlo sviluppare, ad esempio passando da "seduto" a "resta seduto", oppure da un "rotola" a due. Con il clicker, sviluppare un movimento già imparato in precedenza è semplice.

1. Chiedi al tuo cane di sedersi utilizzando il segnale "seduto".
2. Quando esegue quest'azione, aspetta a premere il click per alcuni secondi.
3. Premi il clicker e ricompensalo.
4. Ripeti questo esercizio prolungando gradualmente il tempo che trascorre prima di premere il clicker e di somministrare la ricompensa.
5. Quando è in grado di tenere quella posizione per circa dieci secondi, allontanati di un passo, ritorna da lui, premi il clicker e ricompensalo.
6. Ripeti questo esercizio aumentando gradualmente il tempo e la distanza prima di riavvicinarti e poi premere il clicker e somministrare la ricompensa.

Correzione degli errori: se il tuo cane continua ad alzarsi significa che ti stai allontanando troppo o per troppo tempo. Riprendi l'addestramento da una fase precedente ed aumenta il tempo e la distanza gradualmente.

1. Impartisci al tuo cane il comando "rotola" che ha precedentemente imparato.
2. Quando ha terminato questo movimento, attendi prima di premere il click e ripeti il comando.
3. Quando finisce di rotolare per la seconda volta, premi il clicker e premialo.
4. Ripeti questo esercizio fino a quando non svolgerà la sequenza senza esitazioni.

Correzione degli errori: se il tuo cane non riesce ad eseguire il secondo movimento, esegui la stessa sequenza di click e ricompense come hai fatto per farlo rotolare la prima volta.

Le regole per l'addestramento con il clicker non sono molte, ma vanno seguite attentamente per una buona riuscita dell'addestramento.

- Se premi il clicker devi premiare il tuo cane, anche se lo hai premuto per sbaglio o al momento sbagliato.
- Non usare il clicker se non per segnalare un comportamento desiderato, ad esempio non utilizzarlo per attirare l'attenzione del cane, o per impartire un ordine.
- Premi una sola volta il clicker prima di ricompensare il cane, i click multipli non fanno altro che desensibilizzarlo nei confronti di questo suono (anche se sei molto contento perché ha svolto l'esercizio correttamente!).
- Alcuni cani molto sensibili ai suoni potrebbero provare un po' di timore sentendo il clicker. È pertanto importante abbassare il volume del tuo Multi-Clicker o metterlo in una tasca.
- Non cercare di insegnare più comportamenti in un'unica sessione.
- Le sessioni devono essere brevi poiché l'addestramento con il clicker potrebbe essere un po' stancante per il cane.
- Divertiti! Se sei stressato o teso non è il momento giusto per il clicker. Se ti senti frustrato, passa a un esercizio facile per il tuo cane e poi fai una pausa.
- Non dare un segnale a un comportamento fino a quando non sei sicuro che il tuo cane lo saprà svolgere immediatamente .
- Dal momento che durante l'addestramento userai molti snack, riduci proporzionalmente le razioni dei pasti.

